|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Project Charter** | | |
| Judul Proyek | : | Free Hander |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 18 Maret 2023 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | - |
| Informasi Anggaran | : | Rp. 45.000.000 Untuk Pembentukan Aplikasi |
| Manajer Proyek | : | Muhammad Rifki Yohandy |

|  |
| --- |
| **Tujuan Proyek :** |
| Manajemen Proyek Sistem Informasi penyedia jasa tukang **(Free Hander)** adalah proyek berupa software yang digunakan untuk memberi kemudahan bagi setiap pelanggan untuk mencari informasi mengenai tukang secara secara online sehingga lebih efektif.  **Fungsi system informasi yang akan dibuat :**   * Menyediakan jasa pekerja perbaikan rumah * Menampilkan portofolio pekerja   **Peranan Tanggung Jawab :**   * Melakukan review terhadap contoh-contoh dokumen manajemen proyek. * Melakukan riset perangkat lunak. * Melakukan pertemuan langsung dengan pekerja untuk mendapatkan kualifikasi. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Peranan Tanggung Jawab:** | | | |
| **No.** | **Nama** | **Peranan** | **Posisi** |
|  | Muhammad Rifki Yohandy | Manager | Manager |
| 2. | Dinda Julia Puja Anjani | Closing | Closing |
| 3. | Aufa Rizki Abdi Maulana | Executor | Executor |
| 4. | Muhammad Rifqi Fadillah | Planner | Planner |
| 5. | Thurzi Retra Hamdani | Initiator | Initiator |

|  |
| --- |
| Dengan tujuan untuk mempermudah Pemesanan jasa tukang. Kami menciptakan sebuah aplikasi yang berjudul Handyman Service/Free Hander. Proyek akan dimulai pada **18 Maret 2023** hingga – dengan anggaran sebesar Terbilang **Rp 45.000.000,00.**  Manager Owner  M. Rifky Yohandy Nama |

|  |
| --- |
| **Business Case : Sistem Informasi Pemesanan Jasa Tukang** |

1. **Tujuan**

Tujuan proyek ini adalah untuk membangun sistem informasi yang berhubungan dengan jasa perbaikan khusus dan renovasi rumah. Penyelesaian tersebut menyesuaikan kebutuhan customer yang akan dibantu oleh sistem. Sehingga akan diperoleh kemudahan dan keuntungan baik dari pihak penyedia jasa, pekerja, dan customer.

1. **Features**

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain:

* Aplikasi akan menampilkan portofolio pekerja termasuk rating,
* Aplikasi akan menampilkan halaman pemesanan tukang individu
* Aplikasi akan menampilkan halaman pemesanan tukang proyek

1. **Business Objective**
2. Faktor Penentu Keberhasilan
3. Tujuan yang jelas
4. Kualitas tim pengembang
5. Kolaborasi dan kerjasama semua pihak
6. Menentukan prioritas fitur
7. Manajemen risiko yang baik
8. Pengujian dan validasi yang tepat
9. Kebutuhan terhadap standar dan regulasi

1. Keuntungan yang diharapkan

Dari sisi pengelola sistem

1. Menjangkau pasar yang lebih luas
2. Meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam hal mengatur jadwal kerja dan pemesanan
3. Meminimalkan kesalahan dalam proses pencatatan dan pengelolaan data

Dari sisi pelanggan

1. Mempermudah proses pemesanan jasa tukang
2. Memperoleh infromasi terkait jasa tukang yang akurat
3. Memperoleh jaminan kualitas pelayanan
4. Memperoleh harga yang terjangkau
5. **Budget Estimate and Financial Analysis**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Tugas** | **Waktu kerja** | **Tarif kerja** | **Jumlah tenaga kerja** | **Biaya Tenaga Kerja** | **Biaya Lain-lain** | **Total per-Task (Rp)** |
|  | **Analisa dan Desain Sistem** |  |  |  |  |  |  |
| 1.1 | Menganalisa Sistem Pemesanan jasa tukang dengan melakukan  wawancara kepada pihak yang  ditunjuk | 2 | 200.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.2 | Membuat Entity Relationship  Diagram (ERD) | 1 | 300.000 | 1 | 300.000 |  | 300.000 |
| 1.3 | Membuat proses spesification | 1 | 300.000 | 1 | 300.000 |  | 300.000 |
| 1.4 | Dokumentasi Analisa dan Desain Sistem | 1 | 300.000 | 1 | 300.000 |  | 300.000 |
|  | **Desain Aplikasi** |  |  |  |  |  |  |
| 2.1 | Membuat desain input | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.2 | Membuat desain report | 2 | 200.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 2.3 | Membuat desain aplikasi | 7 | 300.000 | 2 | 4.200.000 |  | 4.200.000 |
|  | **Pembuatan program** |  |  |  |  |  |  |
| 3.1 | Programming | 30 | 150.000 | 4 | 18.000.000 |  | 18.000.000 |
| 3.2 | Dokumentasi program | 4 | 100.000 | 2 | 800.000 |  | 800.000 |
|  | **Testing program** |  |  |  |  |  |  |
| 4.1 | Melakukan test terhadap program | 3 | 200.000 | 2 | 1.200.000 |  | 1.200.000 |
| 4.2 | Memberikan catatan list perbaikan | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| 4.3 | Dokumentasi testing program | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
|  | **Instalasi Program** |  |  |  |  |  |  |
| 5.1 | Setting Infrastruktur dan Software  pendukung | 1 | 200.000 | 3 | 600.000 |  | 600.000 |
| 5.2 | Instalasi program ke client | 2 | 100.000 | 2 | 400.000 |  | 400.000 |
|  | **Dokumentasi** |  |  |  |  |  |  |
| 6.1 | Desain spesifikasi sistem | 3 | 100.000 | 1 | 300.000 |  | 300.000 |
| 6.2 | Dokumentasi SOP | 2 | 75.000 | 1 | 150.000 |  | 150.000 |
| 6.3 | Dokumentasi administrasi proyek | 3 | 75.000 | 1 | 225.000 |  | 225.000 |
| 6.4 | Dokumentasi manajemen proyek | 4 | 75.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
|  | **Maintenance** |  |  |  |  |  |  |
| 7.1 | Pemeliharaan dan perbaikan sistem | 10 | 150.000 | 3 | 4.500.000 |  | 4.500.000 |
|  | **Administrasi** |  |  |  |  |  |  |
| 8.1 | Melakukan administrasi proyek dan mendokumentasikannya | 12 | 75.000 | 2 | 1.800.000 |  | 1.800.000 |
| Lain-lain | |  |  |  |  |  |  |
| Biaya Bahan dan Pencetakan Dokumentasi | |  |  |  |  | 600.000 | 600.000 |
| Perubahan Analisa | | 1 | 250.000 | 2 | 500.000 |  | 500.000 |
| Perubahan Bentuk Desain | | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| Penambahan Program | | 3 | 100.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| Biaya Cadangan Operasional | |  |  |  |  | 1.500.000 | 1.500.000 |
| Biaya Cadangan Tak Terduga | |  |  |  |  | 1.500.000 | 1.500.000 |
| Sub Total : | |  |  |  |  |  | **41.575.000** |
| **PERENCANAAN TOTAL :** | | **Rp41.575.000,- (Empat Puluh Satu Juta Lima Ratus Tujuh Puluh Lima Ribu Rupiah)** | | | | | |